

# PROGETTO PAESE CITTÀ ACCESSIBILI A TUTTI BUONE PRATICHE DELLE CITTÀ ACCESSIBILI A TUTTI

**INU**  
Istituto Nazionale  
di Urbanistica  
maggio 2017

## InSUPERabile Catania. Gioco per l'abbattimento delle barriere architettoniche.

### CATANIA.

*Il progetto si propone di dimostrare come, sfruttando i social network, a costo zero e dal basso, si possa coinvolgere la comunità nella segnalazione delle barriere architettoniche. Un gruppo Facebook raccoglie le segnalazioni e gli utenti ottengono un punteggio a seconda del tipo di problematica evidenziata. L'elemento del gioco a punti con piccoli premi, attraverso la sana competizione che crea, mira a coinvolgere anche soggetti che non vengono toccati dalle difficoltà legate ad una disabilità.*

Il progetto ha visto la creazione di un gruppo Facebook dal titolo "inSUPERabile Catania" (<https://www.facebook.com/groups/214176195710637/>) in cui i cittadini potessero segnalare barriere architettoniche presenti a Catania.

Sfruttando l'elemento del gioco, si è pensato di attribuire punteggi alle diverse tipologie di segnalazione.

La sana competizione che si crea grazie allo "score" mira a stimolare i cittadini meno sensibili alla tematica a divenire protagonisti dell'iniziativa.

La richiesta, (presente nelle 5 regole), di "taggare" gli amministratori locali, consente inoltre di evidenziare ad essi i problemi affinché intervengano.

La realizzazione di classifiche periodiche, con piccoli premi in palio, costituisce un piccolo incentivo e riconoscimento per chi si spenda per la propria comunità.

Il controllo dei punteggi viene affidato alla comunità del gruppo, ciò limita i compiti degli amministratori e responsabilizza ogni utente facendolo sentire parte fondamentale del progetto.

Le regole per le segnalazioni sono state strutturate in 5 semplici azioni.

Scopo del progetto è anche educare la comunità sul fatto che l'abbattimento delle barriere architettoniche sia importante non solo per i disabili ma per tutti.

La presenza di uno scivolo è fondamentale anche

per chi si sposti con un passeggino o un trolley, esso riduce i pericoli d'inciampo, etc.

Il gruppo, attraverso appositi post, ha sensibilizzato sul fatto che creare luoghi fruibili da tutti sia importante non solo per abbattere le barriere "fisiche" ma soprattutto quelle "sociali". Un luogo frequentato determina socialità, aumenta la vitalità di un quartiere, facilita i rapporti interpersonali e riduce fenomeni quali l'emarginazione e l'isolamento.

Svolgimento dell'iniziativa:

Il gruppo è stato aperto al pubblico il 27/01/2017.

**inSUPERabile Catania**  
un "gioco" per l'abbattimento delle barriere architettoniche

- 1. Scatta una FOTO**  
su una barriera architettonica o su una situazione di pericolo per un disabile
- 2. Descrivi**  
luogo e problema
- 3. Tagga**  
Amministratori locali, account istituzionali o amici
- 4. Metti il Punteggio**  
Basandoti sulla tabella presente nel gruppo
- 5. Pubblica**  
Invitando i tuoi amici a mettere "mi piace" per dare maggiore visibilità al problema

**Esempio**

1  
2 Via Corte Ruggero (area Tribunale)  
attraversamento pedonale con barriera ... dove porta???

4 Punt 3 (punteggio totale 16) @comune di catania 3

DIVENTA PROTAGONISTA: contribuisci a rendere Catania un posto migliore

Le cinque semplici regole presenti nel gruppo Facebook "inSUPERabile Catania".

Gaetano Manuele > inSUPERabile CATANIA, "gioco" per l'abbattimento di barriere architettoniche era in diretta  
25 febbraio

Passeggiata di quartiere

Tagga il video Aggiungi posi... Modifica

Visualizzazioni: 124

Mi piace Commenta Condividi

Tu, Sebastiano Emma, Gaetano Reina e altri 12

Scrivi un commento...

Persone che potresti conoscere Mostra tutti

Screenshot di una diretta video Facebook effettuata all'interno del teatro romano di Catania nell'ambito della passeggiata di quartiere.

**Il PUNTEGGIO TOTALE** che dovrà mettere sarà la somma del punteggi delle segnalazioni che farai nel tempo.

| <b>TABELLA PUNTEGGI:</b> |   |
|--------------------------|---|
| <b>Punti</b>             | <b>Segnalazione</b>   |
| <b>+5</b>                | <b>Palazzo pubblico inaccessibile per un disabile</b>   |
| <b>+5</b>                | <b>Piazza o spazio pubblico inaccessibile per un disabile</b>   |
| <b>+3</b>                | <b>Attraversamento pedonale inaccessibile per un disabile</b>   |
| <b>+3</b>                | <b>Situazione di pericolo per un disabile (buca su percorso pedonale, grata divelta in attraversamento pedonale, etc.)</b>  |
| <b>+1</b>                | <b>Barriera in percorso pedonale che crea problemi ad un disabile (ad es. fioriera che restringe il marciapiede o palo di segnale stradale che impedisce il passaggio di un disabile in carrozzina, etc.)</b> |
| <b>+1</b>                | <b>Ostacolo temporaneo (auto parcheggiata su scivolo, scooter su marciapiede, etc.)</b>   |

con punteggi presente nel gruppo Facebook "inSUPERabile Catania".

Al 27/02, in un mese, ad iniziativa in pieno svolgimento, risultano:

- 5.108 iscritti al gruppo
- effettuate 126 segnalazioni di barriere architettoniche (pari a 455 punti)
- pubblicati 170 post
- scritti 161 commenti
- caricate 130 foto dai membri

Il 25/02, nell'ambito del progetto, è stata realizzata una passeggiata di quartiere, coinvolgendo diverse associazioni, che ha toccato alcuni siti di rilevanza archeologica del centro.

Grazie alla presenza di una guida turistica e di disabili, si sono evidenziate le difficoltà per fruire i beni da parte di chi abbia deficit motori e visivi. Sono state realizzate dirette video della passeggiata che sono state condivise in tempo reale nel gruppo Facebook.

La passeggiata si è conclusa con una visita al treno verde di Legambiente nella stazione ferroviaria.

Il progetto, nei prossimi mesi proseguirà con altre "passeggiate di quartiere" coinvolgendo associazioni che si occupano di disabili (ANFFAS, etc.) ed un evento finale ad Aprile, in cui in una conferenza-tavola rotonda, si fireranno le conclusioni e si avvanzeranno delle proposte da sottoporre all'amministrazione comunale per migliorare la mobilità dei disabili a Catania.

#### **Date**

Inizio del progetto: 27 Gennaio 2017.

#### **Stato di fatto**

In corso.

#### **Investimento**

Nulla.

#### **Soggetto proponente**

Gaetano Giovanni Daniele Manuele, Dottore di ricerca (PhD) in architettura.

#### **Autore**

Gaetano Giovanni Daniele Manuele.

#### **Info**

gaetanomanuele@yahoo.it

TM: 3206980634