

# PROGETTO PAESE CITTÀ ACCESSIBILI A TUTTI BUONE PRATICHE DELLE CITTÀ ACCESSIBILI A TUTTI

**INU**  
Istituto Nazionale  
di Urbanistica

maggio 2017

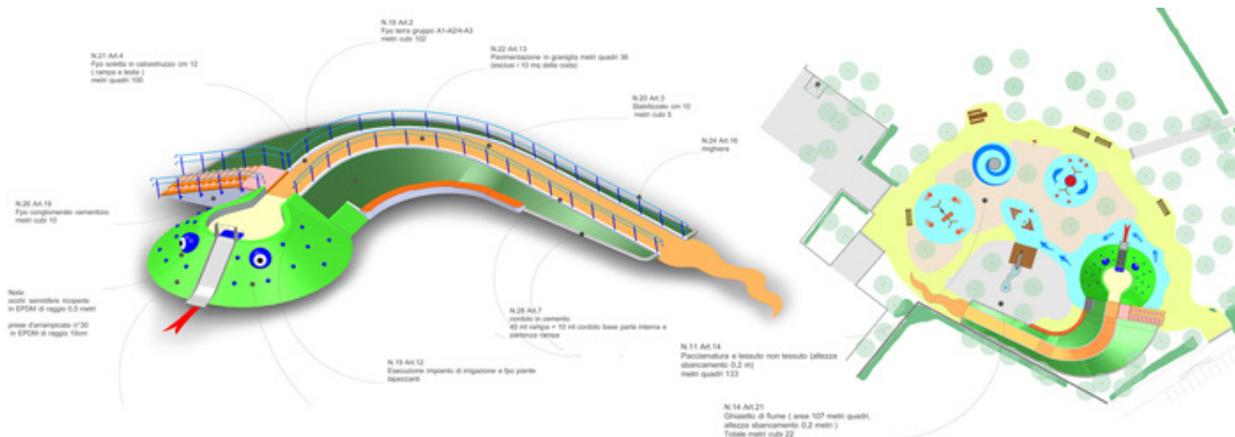
## Area giochi inclusiva nel Parco Fellini a Rimini.

### Parco giochi per tutti i bimbi "tutti a bordo!"

#### PARCO FEDERICO FELLINI - RIMINI

*Le aree giochi inclusive sono aree attrezzate dove i bambini con disabilità fisiche o sensoriali o con problemi di movimento possono giocare e divertirsi in sicurezza, insieme a tutti gli altri. E' stata individuata un'area da attrezzare partendo da una progettazione condivisa, un'area che potesse essere utilizzata da una vasta gamma di utenti aventi diverse abilità, senza adattamenti particolari, studiata per consentire ai bambini di divertirsi assieme, senza barriere e senza divisioni. Dimensioni di progetto: estensione circa 1500 mq.*

I giardini di piazzale Fellini seppur rappresentano il cuore di Rimini e di Marina Centro in alcune porzioni si presentava come un giardino quasi abbandonato con vecchi giochi poco utilizzati, lo spazio ludico non rappresentava un'alternativa alle soleggiate, accaldate e non accessibili aree giochi poste sulla spiaggia. L'Amministrazione ha deciso da subito di costituire un tavolo di progettazione condivisa (associazioni, genitori ecc) che ha visto con entusiasmo l'idea di collocare un'area gioco inclusiva nell'area proposta di Piazzale Fellini. L'Area verde di Piazzale Fellini infatti è risultata luogo ideale: la posizione centrale dell'area, vicino al mare e alla spiaggia dove sono presenti giochi ma non utilizzabili da tutti i bambini, la facile accessibilità con tutti i mezzi, auto, bici e mezzi pubblici, i numerosi servizi in zona fanno sì che un'area giochi in tale posizione diventi essa stessa punto di incontro e di gioco per tutti i bimbi. La vicinanza al mare divenuta stimolo progettuale, ha fatto pensare ad uno scivolo a forma di drago marino che caratterizzasse l'area e creasse piccoli dislivelli, rampe accessibili e giochi per tutti inserendosi in modo armonico nello spazio verde esistente, al drago a cui è stato anche dato un nome "tu-io-tu", è divenuto elemento caratterizzante.





Vista del parco dall'accesso pedonale.



Vista serale del parco che grazie all'illuminazione pubblica inserita nel progetto consente la fruibilità anche nelle ore serali.

te di forte impatto per favorire la riconoscibilità del luogo ai più piccoli. La progettazione ha previsto il mantenimento di tutte le alberature che anzi, sono divenute elementi del progetto qualificando l'area e creando piacevole ombra nelle ore più calde della giornata. Il percorso principale in graniglia permette di avere percorsi planari accessibili, riconoscibilità al tatto e un aspetto naturale, le aree vicino ai giochi per obblighi normativi sono state realizzate in gomma colata dai colori vivaci e da sagome che richiamano il mare e la natura. Le aree intorno alle alberature coperte con ghiaio lavato sono esse stesse aree per un'esperienza di gioco e sensoriale dall'aspetto naturale e nel contempo spazio libero di collegamento delle varie aree tematiche e di gioco. Il Drago che è anche rampa accessibile, caratterizza tutto il progetto: oltre ad essere l'accesso ai giochi posti sulla parte alta della collinetta è essa stessa un percorso di gioco di arrampicata, scivolo ed esperienze che hanno come limite la fantasia dei bambini. La collinetta ai lati è caratterizzata da prato e verde che con diversi colori e profumi completa un'esperienza sensoriale, favorendo al contempo l'orientamento e la percezione dello spazio. I giochi scelti caratterizzeranno l'area suddividendola in base alle tipologie di gioco, i giochi attivi, quelli di ruolo

ed infine i giochi d'acqua per difendersi dalla calura estiva e stimolare la creatività. L'Obbiettivo primario del progetto è stato quello di creare uno spazio piacevole, riconoscibile, attrattivo, accessibile e che consentisse a tutti i bambini di accedere all'esperienza del gioco insieme e in tutta libertà.

#### **Date**

19 Ottobre 2015 e terminati il 18 Marzo 2016

#### **Stato di fatto**

Intervento concluso inaugurato Aprile 2016.

#### **Investimento**

Ente finanziatore Comune di Rimini per un importo di Euro 142.000,00.

#### **Soggetto proponente**

Comune di Rimini, Nicola Bastianelli, Architetto, Responsabile U.O. Qualità Urbana e Verde.

#### **Autore**

Nicola Bastianelli, Architetto

Manuela Masini, Architetto

Collaboratore alla progettazione: Fabio Casadei, Designer

#### **Info**

nicola.bastianelli@comune.rimini.it

Tel.: 0541704934